



Estrategias Generales de Resolución de Problemas	Orden de las operaciones												
1. Lee o relea el problema para comprenderlo. 2. Identifica lo que la pregunta te está pidiendo. 3. Haz un plan para resolver el problema. (<i>Elije al menos una estrategia.</i>) • Dibuja una imagen. • Crea una tabla, un gráfico o una lista. • Busca un patrón. • Trabaja de atrás hacia adelante. • Escribe una oración numérica o una ecuación 4. Resolver el problema. 5. Vuelve a leer el problema para ver si tu solución tiene sentido.	PEMDAS 1. Paréntesis (paréntesis, etc.) 2. Exponentes 3. Multiplicación o División (de izquierda a derecha) 4. Adición o Sustracción (de izquierda a derecha) GEMA 1. Agrupación 2. Exponentes 3. Operaciones de Multiplicación (multiplicación o división-de izquierda a derecha) 4. Operaciones de Adición (suma) (suma o resta-de izquierda a derecha)												
Símbolos	Reglas de divisibilidad												
> es mayor que < es menor que = es igual a ≤ es menor o igual que ≥ es mayor o igual que x = valor absoluto de x	<table><tr><td>2</td><td>Si el último dígito es par</td></tr><tr><td>3</td><td>Si la suma de los dígitos se puede dividir por 3</td></tr><tr><td>5</td><td>Si el último dígito es 0 o 5</td></tr><tr><td>6</td><td>Si el número es divisible por 2 y 3</td></tr><tr><td>9</td><td>Si la suma de los dígitos se puede dividir por 9</td></tr><tr><td>10</td><td>Si el último dígito es 0</td></tr></table>	2	Si el último dígito es par	3	Si la suma de los dígitos se puede dividir por 3	5	Si el último dígito es 0 o 5	6	Si el número es divisible por 2 y 3	9	Si la suma de los dígitos se puede dividir por 9	10	Si el último dígito es 0
2	Si el último dígito es par												
3	Si la suma de los dígitos se puede dividir por 3												
5	Si el último dígito es 0 o 5												
6	Si el número es divisible por 2 y 3												
9	Si la suma de los dígitos se puede dividir por 9												
10	Si el último dígito es 0												
Estadística	Probabilidad												
• media-Promedio • mediana-Medio • modo-Mayor frecuencia • rango-De menor a mayor	$\text{Probabilidad} = \frac{\text{Resultados favorables}}{\text{Resultados posibles}}$												



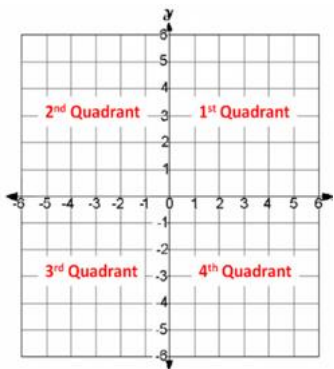
Plano de coordenadas	Porcentajes y proporciones
• $Ax + By = C$ • Slope or Rate of Change $\left(m\right) = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$ $= \frac{\text{Rise}}{\text{Run}}$ • $y = mx + b$ • $y - y_1 = m(x - x_1)$ 	• $\frac{\text{is}}{\text{of}} = \frac{\%}{100}$ • $x\% = \frac{x}{100}$ • $\frac{a}{b} = \frac{c}{d}$ then $ad = bc$

Gráfico de centenas

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Geometría y Medición	Transformaciones
• l = longitud • w = ancho • h = altura • C = circunferencia • r = radio • A = área • B = área de la base • P = perímetro • s = longitud de un lado • b = longitud de la base • d = diámetro	Translación – Desplazamiento Reflexión- Volteo Rotación- Giro